

Informatik - Frauengasse Cheat Sheet

In jeder **Programmiersprache** benötigst du einige wichtige **Kontrollstrukturen**, die du hier nachlesen kannst.

Achtung: das ist nur Pseudocode, und muss an die entsprechende Sprache angepasst werden.

for – Schleife

```
for(startwert; bedingung; zählen)
begin
end
```

Beispiel Javascript

```
for(var x=0; x<10; x+=2){
document.write(x); }
```

if – Abfrage

```
if (Abfrage) dann
```

```
...
else
...
end
```

Beispiel PHP

```
if($x != 3){
...
}else{
...
}
```

foreach – Schleife

```
foreach(liste als wert)
```

```
...
ende
```

Beispiel PHP

```
foreach($data as $key => $value){
echo $key.' : '.$value; }
```

while – Schleife

```
startwert
while (bedingung)
begin
zählen
end
```

Beispiel JAVA

```
int x=0;
while(x<=100){
...
x++; }
```

Methoden, Functions

es gibt sie in zwei Versionen

mit Rückgabewert

meistens das
Schlüsselwort
return

Beispiel PHP

```
function getColor(){
return '#FFA320';
}
```

ohne Rückgabewert

können wenn
objekt-orientiert noch mit Modifizierern wie
public, *private*, *virtual* oder *static* versehen
werden.

Objekte

Haben **Eigenschaften** und **Methoden**.
Können **Vererben**, d.h. das Nachfolge-
objekt kann alles was das Mutterobjekt
kann. Manche
Objekte werden
nur zum
Abspeichern
verwendet =
Daten-
kapselung.

Beispiel C#

```
public class Communication
{
public int x=3;
public void Test(){}
}
```